

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РФ
УДМУРТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**XXVIII ИТОГОВАЯ СТУДЕНЧЕСКАЯ
НАУЧНАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ**
Тезисы докладов

**ИЖЕВСК
2000**

ББК 6/8
Т30

**XXVIII ИТОГОВАЯ СТУДЕНЧЕСКАЯ НАУЧНАЯ
КОНФЕРЕНЦИЯ. Тез. докл. / Отв. ред. А.А.Грызлов.
Ижевск, 2000. 184с.**

В данный сборник, подготовленный отделом ОИС и НТИ, вошли тезисы лучших докладов студентов и аспирантов XXVIII итоговой студенческой научной конференции 2000 года.

ББК 6/8

© Удмуртский государственный университет, 2000

ФАКУЛЬТЕТ СОЦИАЛЬНЫХ КОММУНИКАЦИЙ



Золотарева Н.В., студ. гр.33-22.

Научный руководитель -

к.ф.н., доцент Латыпов И.А.

Философия виртуальной реальности

Сочетание слов "виртуальная реальность" уже получило распространение в современной науке, культуре, психологии. Практическое применение некоторых идей, основанных на концепциях виртуалистики, дает эффективные практические результаты. Формирование виртуальных реальностей позволяет манипулировать общественным мнением, социальной направленностью людей, прогнозировать результаты их трудовой деятельности, те или иные общественные преобразования. Современная особенность понимания виртуальной реальности характеризуется тем, что человек воспринимает и переживает ее искаженно: как реальность объективную, а не результат своего ума.

Виртуальный мир - это мир образов, ценность которых определяется с точки зрения их способности передавать действительные факты и значения, т.е. их репрезентативности. В качестве симулякров образы могут опережать реальность, переворачивая причинно-следственную связь между реальным фактом и его воспроизведением. Современные технологические образы представляют собой то место, где исчезает значение и репрезентация, где нас отсекают от каких бы то ни было суждений о реальности. Образ интересен, когда он начинает вмешиваться в реальность и моделировать ее, когда он приспосабливается к реальности затем, чтобы лучше ее трансформировать, предшествуя реальности на столь коротком расстоянии, что ей уже не остается времени для самоосуществления. Возникает опасность подмены действительной реальности виртуальной. Массы с легкостью воспринимают навязываемые им модели поведения, усваивают предлагаемые им цели и таким образом поглощаются ими. Особенно успешно это осуществляется с помощью СМИ, которые играют в современном обществе значительную роль при формировании образа окружающего мира - как физического, так и социального. Образы физического социального мира, формирующиеся СМИ, преподносятся с необходимой частотой и интенсивностью, что и обуславливает

их последующую стереотипизацию.

Возникает опасность смещения реальностей и при “погружении” в компьютерную виртуальную реальность, которая, с точки зрения органов чувств, практически полностью способна заменить действительность. Объекты виртуального мира можно исследовать, человек может общаться с другими его субъектами. Из виртуальной реальности нас “выводит” только система жизнеобеспечения, т.к. материальная жизнь тела проходит в мире константном.

Компьютер можно представить как психотехническое средство для создания виртуальной реальности, которая втягивает нас в свою среду, в свой мир. Осознав этот факт, люди начинают задумываться о том, как много всего в физическом мире является иллюзорным. Вслед за обесцениванием субъектов и объектов в виртуальном мире, происходит их обесценивание и в мире действительном. Однако не стоит забывать, что благодаря возможности свободного преобразования объектов виртуальной реальности под воздействием человеческого сознания человек может свободно творить в компьютерной виртуальной реальности и выносить из нее какие-то навыки и знания. Также компьютерная виртуальная реальность меняет наше представление о пространстве и времени, расширяя для человека их границы. Поэтому развитие компьютерных виртуальных реальностей необходимо, но нам предстоит научиться использовать их возможности в практических целях, при этом не попадая в зависимость от их иллюзорных образов.

Калашиников В.Н., студент гр.33-21 -

Научный руководитель - к.ф.н. Латыпов И.А.

Проблема информационных войн

Информация на всех этапах исторического развития человечества являлась объектом борьбы. Информационное противоборство велось практически во всех войнах. Сегодня правомерно утверждать: чем большими возможностями в информационной сфере обладает государство, тем вероятнее оно может добиться геополитических стратегических преимуществ.

Развитие информационных технологий ведет к глобальным переменам в политической и военной сфере. По мнению западных и отечественных политологов, это приведет в первой четверти